Procesare imagini Python

November 15, 2018

Catalin Stoean catalin.stoean@inf.ucv.ro http://inf.ucv.ro/~cstoean

1 OpenCV in Python

1.1 Citim o imagine si o afisam intr-o fereastra

```
In [1]: import cv2
```

```
#citim o imagine si aflam de la aceasta lungimea x inaltimea x numarul de canale
        im = cv2.imread('D:/pic.jpg')
       h, w, c = im.shape #intai inaltimea
        #afisam in doua moduri valorile obtinute mai sus
       print('w = {}, h = {}, c = {}'.format(w, h, c))
       print('w =', w, 'h =', h, 'c =', c)
        ...
        Afisam imaginea intr-o fereastra separata.
        Fereastra se inchide dupa 5 secunde.
        Celula curenta nu isi va incheia executia pana nu se inchide fereastra cu imaginea
        111
        cv2.imshow('Poza noastra', im)
        cv2.waitKey(5000)
        cv2.destroyAllWindows() #ne asiguram ca se inchide fereastra
w = 2500, h = 1000, c = 3
w = 2500 h = 1000 c = 3
```

1.2 Salvarea unei imagini cu extensia dorita

```
In [13]: cv2.imwrite('D:/im.tif', im)
```

Out[13]: True

1.3 Accesam valorile unor pixeli din imagine

```
In [6]: #In OpenCV avem canalele in ordinea Blue, Ggreen, Red
        b, g, r = im[10, 20]
        print('b = {}, g = {}, r = {}'.format(b, g, r))
        #Afisam valorile pentru ultimii 16 pixeli din imagine
        for i in range(h):
            for j in range(w):
                b, g, r = im[i, j]
                if i > h - 5 and j > w - 5:
                    print('i = {}, j = {}, b = {}, g = {}, r = {}'.format(i, j, b, g, r))
b = 20, g = 71, r = 34
i = 996, j = 2496, b = 140, g = 105, r = 19
i = 996, j = 2497, b = 141, g = 106, r = 20
i = 996, j = 2498, b = 141, g = 106, r = 20
i = 996, j = 2499, b = 142, g = 107, r = 21
i = 997, j = 2496, b = 140, g = 105, r = 19
i = 997, j = 2497, b = 141, g = 106, r = 20
i = 997, j = 2498, b = 141, g = 106, r = 20
i = 997, j = 2499, b = 142, g = 107, r = 21
i = 998, j = 2496, b = 142, g = 110, r = 21
i = 998, j = 2497, b = 142, g = 110, r = 21
i = 998, j = 2498, b = 142, g = 110, r = 21
i = 998, j = 2499, b = 143, g = 111, r = 22
i = 999, j = 2496, b = 145, g = 113, r = 24
i = 999, j = 2497, b = 144, g = 112, r = 23
i = 999, j = 2498, b = 144, g = 112, r = 23
i = 999, j = 2499, b = 143, g = 111, r = 22
```

1.4 Extragem o regiune de interes din imagine

```
In [9]: # extragem o sectiune de 100x100 pixelide la x = 200, y = 100 pana la x = 300, y = 200
roi = im[100:200, 200:300]
cv2.imshow("ROI", roi)
cv2.waitKey(5000)
cv2.destroyAllWindows()
1.5 Redimensionarea unei imagini
```

1.6 Desenarea unui patrat pe o imagine

```
In [17]: # desenam un patrat rosu cu grosimea liniei de 3 pixeli
imCopie = im.copy()
#daca vrem ca patratul sa fie plin, in loc de 3 vom pune un numar negativ, precum -1
#imagine, colt stanga-sus, colt dreapta-jos, culoare, grosime
cv2.rectangle(imCopie, (200, 100), (300, 200), (0, 0, 255), 3)
cv2.imshow("Patrat", imCopie)
cv2.waitKey(5000)
cv2.destroyAllWindows()
```

1.7 Desenarea unui cerc pe o imagine

```
In [21]: imCopie = im.copy()
    #imagine, centru, raza, culoare, grosime
    cv2.circle(imCopie, (500, 250), 50, (0, 255, 0), 5)
    cv2.imshow("Cerc", imCopie)
    cv2.waitKey(5000)
    cv2.destroyAllWindows()
```

1.8 Desenarea unui linii pe o imagine

```
In [27]: imCopie = im.copy()
    #imagine, (x1, y1), (x2, y2), culoare, grosime
    cv2.line(imCopie, (100, 500), (500, 200), (0, 0, 255), 5)
    cv2.imshow("Linie", imCopie)
    cv2.waitKey(5000)
    cv2.destroyAllWindows()
```

1.9 Scriere de text pe o imagine

2 Matplotlib pentru imagini

2.1 Citirea unei imagini

```
In [1]: %matplotlib inline
    #pentru a putea afisa imaginile in interiorul acestui notebook
    #(nu intr-o fereastra separata, ca la OpenCV)
    import matplotlib.pyplot as plt #interfata pentru afisare de imagini
    import matplotlib.image as mpimg #incarcare de imagini
```

```
import numpy as np # pentru lucrul cu arrays
        img = mpimg.imread('D:/pic.jpg')
        #afisam valorile pixelilor
       print(img)
[[[ 41 105 19]
  [24 82
             5]
  [ 13 65
             1]
  . . .
  [ 12 34 179]
  [ 12 34 179]
  [ 12 34 179]]
[[ 33 96 15]
  [ 21 82
            5]
  [ 19 75
            4]
  . . .
  [ 12 34 179]
  [ 12 34 179]
  [ 12 34 179]]
[[ 11 73
             0]
 [24 86
             9]
  [ 57 118 38]
  . . .
  [ 10 35 179]
  [ 10 35 179]
  [ 10 35 179]]
 . . .
[[107 101 89]
  [107 101 89]
  [110 104 92]
  . . .
  [ 20 106 141]
  [ 20 106 141]
  [ 21 107 142]]
[[110 104 92]
  [110 104 92]
  [110 104 92]
  . . .
  [ 21 110 142]
  [ 21 110 142]
  [ 22 111 143]]
```

[[107 101 89]
[107 101 89]
[108 102 90]
...
[23 112 144]
[23 112 144]
[22 111 143]]]

2.2 Afisam imaginea ca poza

```
In [2]: imgplot = plt.imshow(img)
    #plt.axis('off')
    #plt.colorbar()
```



2.3 Salvarea unei imagini

```
In [62]: fig = plt.figure()
    imgplot = plt.imshow(img)
    plt.axis('off')
    fig.savefig('D:/im.png', bbox_inches='tight')
```



2.4 Afisarea a doua imagini

In [7]: img2 = mpimg.imread('D:/pic2.jpg')

```
fig = plt.figure()
ax1 = fig.add_subplot(1,2,1) #numarul de linii, de coloane, index.
#Se putea scrie si 121 in loc de 1, 2, 1
ax1.imshow(img)
ax2 = fig.add_subplot(122)
ax2.imshow(img2)
```

Out[7]: <matplotlib.image.AxesImage at 0x1d13ca676a0>



- 2.5 Matplotlib este pachet folosit indeosebi pentru un reа grafice. aliza Pentru numeroase exemple, vizitati pagina: https://matplotlib.org/tutorials/introductory/sample_plots.html
- 3 PIL
- 3.1 Citirea unei imagini folosind PIL

w = 2500, h = 1000, mod = RGB

3.2 Pentru afisarea unei imagini citite cu PIL putem utiliza matplotlib ca mai sus

In [18]: plt.imshow(imPIL)

Out[18]: <matplotlib.image.AxesImage at 0x1d13cb7ada0>



3.3 Salvarea unei imagini

In [19]: imPIL.save('D:/imPIL.png') #putem pune diverse extensii de imagini

3.4 Regiune de interes



Out[27]: <matplotlib.image.AxesImage at 0x1d13dfe2048>

3.5 Accesarea pixelilor cu PIL

```
In [50]: #in cazul in care nu este RGB, este nevoie sa facem
#o convertire catre RGB imPIL = imPIL.convert('RGB')
r, g, b = imPIL.getpixel((300, 300))
```

print('r = {}, g = {}, b = {}'.format(r, g, b))

r = 169, g = 164, b = 44

3.6 Redimensionare

Out[29]: <matplotlib.image.AxesImage at 0x1d141a2a7f0>



3.7 Convertirea la nuante de gri

Out[30]: <matplotlib.image.AxesImage at 0x1d13de7da90>



3.8 Transformari asupra imaginilor

```
In [41]: imRot = imPIL.rotate(45)
flip1 = imPIL.transpose(Image.FLIP_LEFT_RIGHT)
```

```
flip2 = imPIL.transpose(Image.FLIP_TOP_BOTTOM)
rot90 = im.transpose(Image.ROTATE_90)
rot180 = im.transpose(Image.ROTATE_180)
rot270 = im.transpose(Image.ROTATE_270)
fig = plt.figure()
ax1 = fig.add_subplot(3,2,1) #numarul de linii, de coloane, index.
ax1.imshow(imRot)
ax1.axis('off')
ax1.set_title('Rotire 45')
ax2 = fig.add_subplot(3, 2, 2)
ax2.imshow(flip1)
ax2.set_title('Oglindire stanga-dreapta')
ax2.axis('off')
ax3 = fig.add_subplot(3, 2, 3)
ax3.set_title('Oglindire sus-jos')
ax3.imshow(flip2)
ax3.axis('off')
ax4 = fig.add_subplot(3, 2, 4)
ax4.set_title('Rotire 90')
ax4.imshow(rot90)
ax4.axis('off')
ax5 = fig.add_subplot(3, 2, 5)
ax5.set_title('Rotire 180')
ax5.imshow(rot180)
ax5.axis('off')
ax6 = fig.add_subplot(3, 2, 6)
ax6.set_title('Rotire 270')
ax6.imshow(rot270)
ax6.axis('off')
```

```
fig.tight_layout()
```



4 Transformari de la OpenCV la Matplotlib & PIL

```
In [44]: import cv2
```

```
im = cv2.imread('D:/pic.jpg')
#trebuie sa facem trecerea de la BGR la RGB
imPIL = cv2.cvtColor(im, cv2.COLOR_BGR2RGB)
fig = plt.figure()
ax1 = fig.add_subplot(1,2,1)
ax1.imshow(im)
ax1.set_title('Varianta OpenCV')
ax2 = fig.add_subplot(122)
ax2.imshow(imPIL)
ax2.set_title('Varianta PIL')
```

Out[44]: Text(0.5, 1.0, 'Varianta PIL')

