

Lista subiecte Inteligenta Artificiala

1. Cautarea neinformatata
 - a. Cautarea in latime
 - b. Cautarea cu cost uniform
 - c. Cautarea in adancime
 - d. Cautarea limitata in adancime
 - e. Cautarea iterativa in adancime
 - f. Cautarea bidirectionala
2. Cautarea informata
 - a. Algoritmul Greedy
 - b. Algoritmul A*
3. Caracteristici si constrangeri
 - a. Probleme de satisfacere de constrangeri
 - b. Algoritmi genereaza-si-testeaza
 - c. Algoritmi de consistenta
 - d. Hill Climbing
 - e. Simulated Annealing
4. Optimizare cu colonii de furnici
 - a. Selectia proportionala
 - b. Algoritmul general
5. Algoritmi evolutivi
 - a. Selectia turnir
 - b. Recombinarea
 - c. Evaluarea (apare si la hill-climbing si simulated annealing)
 - d. Mutatia (apare si la hill-climbing si simulated annealing)
 - e. Diverse reprezentari (binara, permutare, reala)
6. Aplicatii in jocuri
 - a. Algoritmul Minimax
 - b. Reducere alpha-beta
7. Invatarea reimprospatata
 - a. Invatarea Q
 - b. Algoritmul SARSA