

Prolog vs. Lisp prin Exemple

Ruxandra Stoean
<http://inf.ucv.ro/~rstoean>
ruxandra.stoean@inf.ucv.ro

Numarul elementelor dintr-o lista



- Dacă lista este vidă, numarul elementelor sale este zero: aceasta este condiția de oprire a recursivității.
- În clauza recursiva, primul element din listă nu ne interesează, vrem doar să îl eliminăm ca să numărăm câte elemente are lista rămasă.
- Numărul curent va fi, de fiecare data, egal cu 1 plus numărul elementelor din lista rămasă.

Numarul elementelor dintr-o lista

PROLOG

```
nr_elem([], 0).
```

```
nr_elem([_ | Rest], N) :- nr_elem(Rest, N1), N is N1 + 1.
```

```
?- nr_elem([1, 2, 3], X).
```

```
X = 3
```

LISP

```
(defun lungime(l)  
(if (null l) 0 (+ 1 (lungime (rest l))))  
)  
)
```

```
>(lungime '(1 5 6 4))  
4
```



Suma elementelor dintr-o lista



- Dacă lista este vidă, suma elementelor sale este zero: aceasta este condiția de oprire a recursivității.
- În clauza recursiva, primul element din listă ne interesează de data aceasta, după care calculăm suma elementelor din lista rămasă.
- Suma curentă va fi, de fiecare dată, egală cu elementul curent plus suma elementelor din lista rămasă.

Suma elementelor dintr-o lista

PROLOG

suma([], 0).

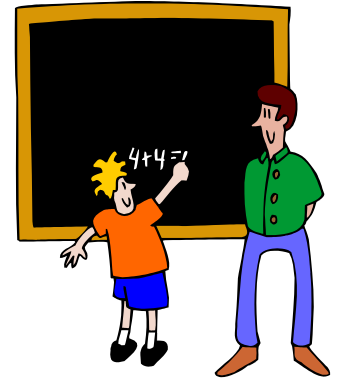
suma([P|Rest], S) :- suma(Rest, S1), S is S1 + P.

?- suma([1, 2, 3], X).

X = 6

LISP

```
(defun suma (l)
  (if (null l) 0 (+ (first l) (suma (rest l)))
      )
  )
)
>(suma '(1 5 6 4))
16
```



Media elementelor unei liste

- Media unei liste se calculeaza drept suma elementelor din lista / numarul acestora.

Predicatele nr_elem si suma trebuie sa se gaseasca in acelasi fisier.

PROLOG

```
media(L) :- nr_elem(L, N), suma(L, S),  
            Media is S/N, write('Media este '),  
            write(Media).
```

```
?- media([1, 2, 3]).
```

Media este 2.

Funcțiile suma și lungime trebuie să se afle în același fișier sau în fișiere diferite și încărcate în cel curent cu
(load "suma")
(load "lungime")

LISP

```
(defun media (l)  
  (/ (suma l) (lungime l))  
)
```

```
>(media '(1 5 6 4))  
4
```

Apartenența unui element la o listă

- Vom defini predicatul *apartine/2*, unde primul argument reprezintă elementul pentru care verificăm apartenența, iar al doilea este lista.
- X aparține listei dacă este *capul* listei sau dacă aparține *coadei* acesteia.

Apartenența unui element la o listă

PROLOG

```
apartine(X, [X | _]).
apartine(X, [Y | Rest]) :- apartine(X, Rest).
```

?- apartine (3, [1, 3, 2]).

Yes

?- apartine (4, [1, 3, 2]).

No

LISP

```
(defun membru (n l)
  (cond ((null l) nil)
        ((eql n (first l)) t)
        (t (membru n (rest l)))
  )
)
```

>(membru 3 '(1 4 3 5 6))

T

>(membru 3 '(1 5 6 8))

NIL

Inversarea unei liste

- Pe langa lista initiala si lista in care depunem rezultatul, se considera si o lista temporara care este initial vida.
- Capul listei curente se adauga la inceputul listei temporare – acesta era initial goala, deci elementele se vor adauga in ordine inversa.
- Cand lista care trebuie inversata devine vida, unificam lista finala cu cea temporara.

Inversarea unei liste

PROLOG

```
inv(L, Linv) :- inv1(L, [], Linv).
```

```
inv1([], L, L).
```

```
inv1([X|Rest], Temp, L) :- inv1(Rest, [X|Temp], L).
```

```
?- inv([1, 2, 3], L).
```

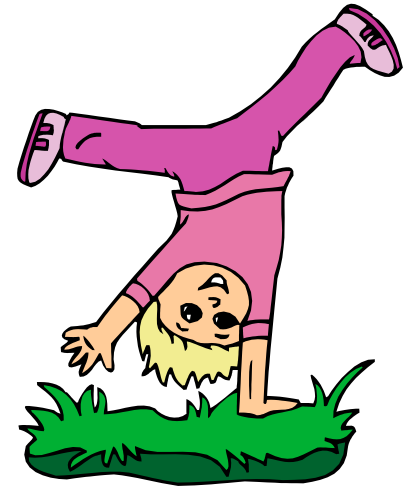
```
L = [3, 2, 1]
```

LISP

```
(defun inversa (l)  
  (inv l '())  
)
```

```
(defun inv(l1 l2)  
  (if (null l1) l2 (inv (rest l1) (cons (first l1) l2))  
      )  
)
```

```
>(inversa '(1 2 3 4))  
(4 3 2 1)
```



Pozitia i dintr-o lista



- Enuntul problemei:
 - Dându-se o listă și un număr întreg pozitiv i , să se găsească elementul aflat pe poziția i în listă.
- Avem doua argumente de intrare, o lista si un numar care da pozitia care ne intereseaza.
- Cum rezolvam problema: scadem i -ul cu cate o unitate si, in acelasi timp, scoatem cate un element din lista. Cand i -ul este 1, primul element din lista este cel cautat.

Pozitia *i* dintr-o lista

PROLOG

```
pozi([X|_], 1, X).
```

```
pozi([_A|R], I, X) :- I1 is I - 1, pozi(R, I1, X).
```

? - pozi([mere, portocale, pere, gutui], 2, Ce).

Ce = portocale

LISP

```
(defun elemi(i l)
  (if (= i 1) (first l) (elemi (- i 1) (rest l))
  )
)
```

```
>(elemi 3 '(1 4 5 6))
```

```
5
```



1	4	6	7	8	9	0	3	2	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Pozitia unui element intr-o lista

- Enunt problema:
 - Având date o listă și un element care aparține acestei liste, să se specifice pe ce poziție este situat elementul în lista dată.
- Avem doua argumente de intrare:
 - Lista in care se gaseste elementul
 - Elementul pentru care trebuie sa gasim pozitia
- Vom mai construi un predicat care sa contina si o variabila contor care este initial 1.

1	4	6	7	8	9	0	3	2	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Pozitia unui element intr-o lista

PROLOG

```
pozx(L, X, P):- pozx(L, X, 1, P).
```

```
pozx([X|_], X, P, P).
```

```
pozx([_|R], X, C, P) :- C1 is C + 1, pozx(R, X, C1, P).
```

? – `pozx([ion, petre, marin, olivia], marin, P).`
 $P = 3$

LISP

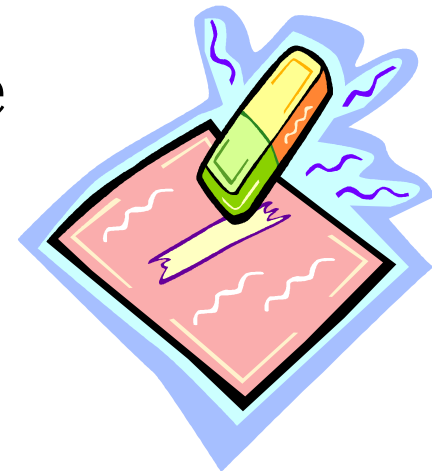
```
(defun pozitia (l el p)
  (if (eql el (first l)) p (pozia (rest l) el (+ p 1))))
```

```
(defun poz (l el)
  (pozia l el 1))
```

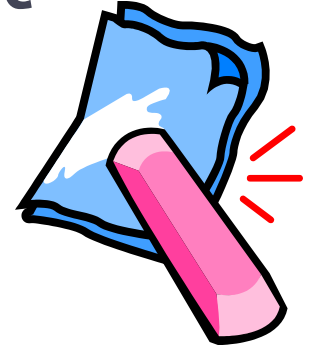
```
>(poz '(a b c d e) 'd 1)
4
```

Stergerea aparitiilor unui element dintr-o lista

- Enunt problema:
 - Să se șteargă toate aparițiile unui element dintr-o listă.
- Avem doua argumente de intrare:
 - Lista din care se vor șterge aparițiile unui element
 - Elementul care trebuie sters
- Argumentul de iesire va fi noua lista care nu va mai contine elementul dat.



Stergerea aparitiilor unui element dintr-o lista



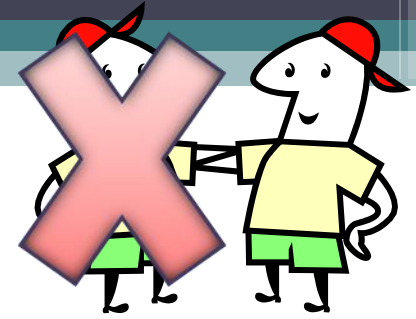
PROLOG

```
sterg([], _, []).
sterg([N|Rest], N, Rez) :- sterg(Rest, N, Rez).
sterg([M|Rest], N, [M|Rez]) :- sterg(Rest, N, Rez).
? – sterg([1, 4, 6, 8, 6, 12, 6], 6, L).
L = [1, 4, 8, 12]
```

LISP

```
(defun sterg (l el)
  (cond ((null l) '())
        ((eql (first l) el) (sterg (rest l) el))
        (t (cons (first l) (sterg (rest l) el))))
  )
>(sterg '(1 4 6 8 6 12 6) 6)
(1 4 8 12)
```


Eliminarea duplicatelor dintr-o lista



- Enunt problema:
 - Să se realizeze eliminarea duplicatelor dintr-o listă dată.
- Argument de intrare:
 - O lista data
- Argument de iesire:
 - Lista rezultata prin eliminarea duplicatelor din lista data.
- Luam fiecare element din prima lista si verificam daca apartine restului listei (adica daca mai apare in lista).
 - Daca nu mai apare, atunci il adaugam in lista rezultat
 - Altfel, nu il adaugam.

Eliminarea duplicatelor dintr-o

lista

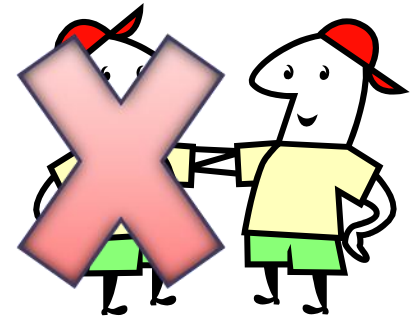
PROLOG

```
duplicate([], []).
duplicate([X|R1], L) :- member(X, R1),
    duplicate(R1, L).
duplicate([X|R1], [X|R2]) :- duplicate(R1, R2).
```

```
? – duplicate([7, 9, 7, 11, 11], L).
L = [9, 7, 11]
```

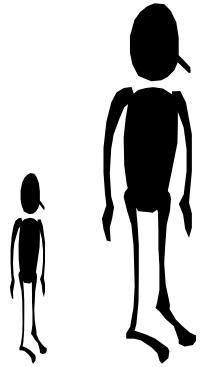
LISP

```
(defun duplicate(l)
  (cond ((null l) '())
        ((member (first l) (rest l)) (duplicate (rest l)))
        (t (cons (first l) (duplicate (rest l)))))
  )
)
>(duplicate '(7 9 7 11 11))
(9 7 11)
```



Maximul unei liste

- Consideram primul element al listei ca fiind maximul.
- Apelam un alt program ce are drept argumente lista ramasa si elementul considerat.
- Parcurgem restul listei; daca gasim un element (capul listei curente) mai mare decat maximul, acesta va deveni noul maxim.
- Altfel, mergem mai departe in restul listei.
- Recursivitatea se incheie cand ajungem la lista vida si se intoarce argumentul corespunzator maximului.



Maximul unei liste

PROLOG

`max([P|Rest]) :- Max = P, max1(Rest, Max, M).`

`max1([], Max, Max).`

`max1([P|R], Max, M) :- P > Max, max1(R, P, M); max1(R, Max, M).`

?- `max([4, 2, 5, 1]).`

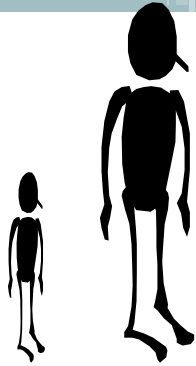
Maximul este 5.

LISP

```
(defun maxim1 (l)
  (maxim2 (rest l) (first l)))
```

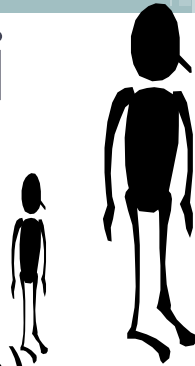
```
(defun maxim2 (l max)
  (cond ((null l) max)
        ((> (first l) max) (maxim2 (rest l) (first l)))
        (t (maxim2 (rest l) max))))
```

Pozitia pe care se afla maximul unei liste



- Consideram primul element al listei ca fiind maximul si stabilim pozitia maximului drept 1.
- Apelam un alt predicat ce are drept argumente:
 - lista ramasa
 - elementul considerat drept maxim
 - pozitia pe care se afla acesta
 - si un contor care va numara elementele.

Pozitia pe care se afla maximul unei liste



- Parcurgem lista; daca gasim un element (capul noii liste) mai mare decat maximul:
 - acesta va deveni noul maxim
 - pozitia pe care se afla maximul ia valoarea contorului curent
 - si se incrementeaza contorul.
- Altfel, mergem mai departe in restul listei, incrementand contorul.
- Recursivitatea se incheie cand ajung la lista vida si afisez argumentul corespunzator pozitiei pe care se afla maximul.

Pozitia maximului unei liste



PROLOG

```
poz_max([P|Rest]) :- poz_max(Rest, P, 1, 1).
```

```
poz_max([], _, _, Poz) :- write('Maximul se gaseste pe pozitia '),  
                           write(Poz).
```

```
poz_max([P|R], Max, Contor, Poz) :- Contor1 is Contor + 1, Max < P,  
                                     poz_max(R, P, Contor1, Contor1).
```

```
poz_max([_|R], Max, Contor, Poz) :- Contor1 is Contor + 1,  
                                     poz_max(R, Max, Contor1, Poz).
```

```
?- poz_max([4, 2, 5, 1]).
```

Maximul se gaseste pe pozitia 3

Pozitia maximului unei liste

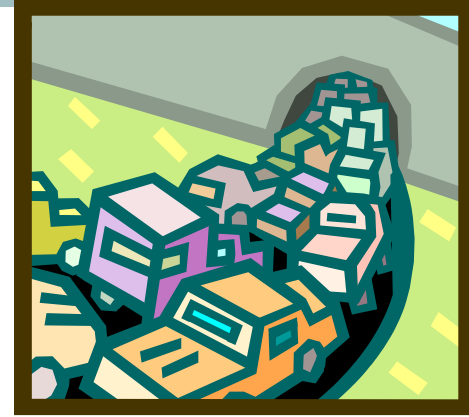


LISP

```
(defun pozmax(l)
  (pozm (rest l) (first l) 1 2)
)
```

```
(defun pozm (l m p c)
  (cond ((null l) p)
        ((> (first l) m) (pozm (rest l) (first l) c (+ c 1)))
        (t (pozm (rest l) m p (+ c 1))))
)
)
> (pozmax '(4 2 5 1))
3
```


Interclasarea a doua liste



- Ce presupune interclasarea?
- Avem doua liste care trebuie unite intr-una singura.
- Cele doua liste trebuie sa fie ordonate crescator.
- Elementele listei rezultate trebuie sa fie de asemenea in ordine crescatoare.

Interclasarea a doua liste

- Capetele celor doua liste ce trebuie unite se compara.
- Cel mai mic dintre ele se va adauga la lista rezultat.
- Daca sunt egale, se adauga doar o data.
- Daca una dintre ele este vida, lista rezultat este cealalta.

Interclasarea a doua liste

PROLOG

interclasez([], L, L).

interclasez(L, [], L).

interclasez([P1|R1], [P2|R2], [P1|R3]) :- P1 < P2,
interclasez(R1, [P2|R2], R3).

interclasez([P1|R1], [P1|R2], [P1|R3]) :- interclasez(R1, R2, R3).

interclasez(R1, [P2|R2], [P2|R3]) :- interclasez(R1, R2, R3).

?- interclasez([1, 3, 7], [2, 3, 4, 8], L).

L = [1, 2, 3, 4, 7, 8]

Interclasarea a doua liste

LISP

```
(defun interclasez (l1 l2)
  (cond ((null l1) l2)
        ((null l2) l1)
        ((< (first l1) (first l2)) (cons (first l1) (interclasez (rest l1) l2)))
        ((= (first l1) (first l2)) (cons (first l1) (interclasez (rest l1) (rest l2))))
        (t (cons (first l2) (interclasez l1 (rest l2)))))
  )
```

```
> (interclasez '(1 3 7) '(2 3 4 8))
(1 2 3 4 7 8)
```

Prefixul unei liste

- Pentru a testa daca o lista e prefixul altei liste, compar element cu element cele doua liste.
- Adica, verific daca elementul cap al unei liste prefix este egal cu cel al listei complete.
- Daca raspunsul este afirmativ, merg mai departe.
- Prima lista e prefix a celei de-a doua daca, la un moment dat, lista prefix se incheie.

Prefixul unei liste

PROLOG

```
prefix([], _L).
```

```
prefix([X|R1], [X|R2]) :- prefix(R1, R2).
```

```
?- prefix([1,2], [1, 2, 3]).
```

Yes

```
?- prefix([1,3], [1, 2,3]).
```

No

LISP

```
(defun prefix (l1 l2)
```

```
  (cond ((null l1) t)
```

```
        ((eql (first l1) (first l2)) (prefix (rest l1) (rest l2)))
```

```
        (t nil)))
```

```
>(prefix '(1 2) '(1 2 3))  t
```

```
>(prefix '(1 3) '(1 2 3))  nil
```

Sufixul unei liste

- Pentru a testa daca o lista e sufixul altei liste, parcurg lista completa pana intalnesc exact lista sufix.
- Adica, scot elementul cap al listei mari, pana cand cele doua liste sunt egale.
- Recursivitatea se opreste deci cand cele doua argumente sunt egale.

Sufixul unei liste

PROLOG

```
sufix(L, L).
```

```
sufix(L, [_Y|Rest]) :- sufix(L, Rest).
```

```
?- sufix([1,2,3],[1,2]).
```

No

```
?- sufix([1, 2, 3], [3]).
```

Yes

LISP

```
(defun sufix (l1 l2)
  (cond ((null l2) nil)
        ((equal l1 l2) t)
        (t (sufix l1 (rest l2)))))
```

```
>(sufix '(2 3) '(1 2 3))  t
```

```
>(sufix '(1 3) '(1 2 3))  nil
```


Numere pare, numere impare

- Enunt problema:
 - Se dă o listă: să se obțină două liste din aceasta astfel încât prima din ele să conțină elementele pare iar a doua pe cele impare.
- Vom avea asadar o singura lista ca argument de intrare si doua liste ca argumente de iesire.

Numere pare, numere impare

PROLOG

```
pareimpure([], [], []).
```

```
pareimpure([X|Rest], [X|R1], L2):-X1 is X mod 2, X1=0,  
    pareimpure(Rest, R1, L2).
```

```
pareimpure([X|Rest], L1, [X|R2]):-pareimpure(Rest, L1, R2).
```

?- pareimpure([1, 2, 3, 4, 5, 6], L1, L2).

L1=[2, 4, 6]

L2=[1, 3, 5]

Numere pare, numere impare

LISP

```
(defun pare (l)
  (cond ((null l) '())
        ((= (mod (first l) 2) 0) (cons (first l) (pare (rest l))))
        (t (pare (rest l)))))
```

```
(defun impare (l)
  (cond ((null l) '())
        ((/= (mod (first l) 2) 0) (cons (first l) (impare (rest l))))
        (t (impare (rest l)))))
```

```
(defun pareimpare (l)
  (cons (pare l) (cons (impare l) '())))
```

```
>(pareimpare '(1 2 3 4 5 6))
((2 4 6) (1 3 5))
```

Pozitii pare, pozitii impare

- Enunt problema:
 - Se dă o listă: să se obțină două liste din aceasta astfel încât prima din ele să conțină elementele de pe pozițiile pare iar a doua pe cele de pe pozițiile impare.
- Vom avea asadar o singura lista ca argument de intrare si doua liste ca argumente de iesire.

Pozitii pare, pozitii impare

PROLOG

parimpar([X], [], [X]).

parimpar([X, Y],[Y], [X]).

parimpar([X, Y|R], [Y|R1], [X|R2]) :- parimpar(R, R1, R2).

? – pare([ion, marius, mananca, invata, mere, prolog], P, I).

P = [marius, invata, prolog]

I = [ion, mananca, mere]

LISP

```
(defun pozimpare(l)
```

```
(if (null l) '() (cons (first l) (pozimpare (rest (rest l)))))
```

```
)
```

```
(defun pozpare(l)
```

```
(if (null (rest l)) '() (cons (second l) (pozpare (rest (rest
```

```
l)))))
```

```
)
```

```
(defun pozpareimpare(l)
```

```
(cons (pozpare l) (cons (pozimpare l) '())))
```

```
)
```

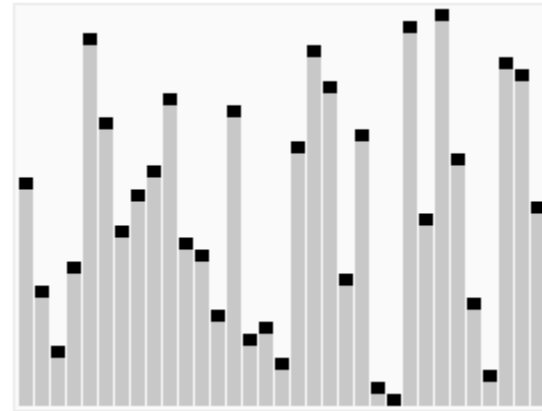
```
>(pozpareimpare '(a b c d e))
```

```
((B D) (A C E))
```

Ordonarea unui sir de numere

- Având un șir de numere neordonate, sa se realizeze ordonarea crescatoare a acestora.
 - Pentru ordonarea elementelor unei liste, vom folosi metoda *quicksort* care utilizeaza mecanismul *divide et impera*.

Ordonarea elementelor unei liste



PROLOG

```
sortez([], []).
```

```
sortez([P|Rest], Lrez):- selectez(P, Rest, Mici, Mari),      sortez(Mici,
    MiciSort), sortez(Mari, MariSort),      append(MiciSort, [P|MariSort],
    Lrez).
```

```
selectez(_, [], [], []).
```

```
selectez(P, [P1|Rest], [P1|Mici], Mari):- P1 < P, selectez(P, Rest, Mici,
    Mari).
```

```
selectez(P, [P1|Rest], Mici, [P1|Mari]):- selectez(P, Rest, Mici, Mari).
```

```
?-sortez([2, 4, 5, 3, 1], L).
```

```
L=[1, 2, 3, 4, 5]
```

Ordonarea elementelor unei liste

LISP

```
(defun sortez (l)
  (if (null l) '()
      (append (sortez (selectMici (first l) (rest l))) (list (first l)) (sortez
        (selectMari (first l) (rest l))))))
```

```
(defun selectMari (el l)
  (cond ((null l) '())
        ((< el (first l)) (cons (first l) (selectMari el (rest l))))
        (t (selectMari el (rest l)))))
```

```
(defun selectMici (el l)
  (cond ((null l) '())
        ((> el (first l)) (cons (first l) (selectMici el (rest l))))
        (t (selectMici el (rest l)))))
```

```
>(sortez '(1 4 5 3 2))
(1 2 3 4 5)
```


Pana saptamana viitoare...

